



Tournois interdépartementaux Poussin – Poussine (M11)

Dossier d'organisation d'un tournoi

N'ATTENDEZ PAS LE DERNIER JOUR POUR EN PRENDRE CONNAISSANCE !!! et pour faire les photocopies dont vous aurez besoin.

J-X

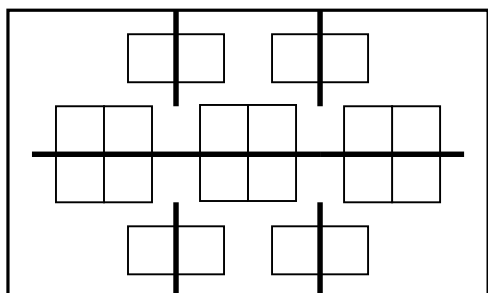
L'organisation de vos tournois nécessite d'anticiper le règlement de certaines questions matérielles :

1. Conformité de vos installations ;
2. Traçages des terrains (voir exemple d'aménagement et règles de jeu ci-après) ;
3. Mires ;
 - **Ballons adaptés** : 200/220 grammes – pression de 0,17 à 0,23kg/cm²
En nombre suffisant soit 1 ballon pour 2 (pour que les enfants puissent s'amuser librement pendant les procédures d'inscription et d'organisation)
4. Sifflets (1 par terrain de jeu) ;
5. **Photocopies des documents annexés** :
 - a) « Fiche bilan » (1 par tournoi).
 - b) « Fiche inscriptions » (en fonction du nombre de participant).
 - c) « Palmarès » (1 par tournoi).
 - d) « Grille championnat » (en fonction du nombre de terrain et du nombre de participant).
 - e) « Tableau final » (6 exemplaires).
 - f) « Fiche scores » permettant aux enfants de tenir le score, à coller sur du carton et à munir de 2 pinces à linge ou tout autre moyen adapté (1 par terrain de jeu).

6. **Prévoir un adulte, ou mieux un enfant plus âgé par terrain de jeu** : en effet, si l'arbitrage doit être effectué par les enfants eux-mêmes, il est **INDISPENSABLE** que l'encadrement soit suffisant pour qu'à chaque match, donc sur chaque terrain, un adulte ou « un grand », « référent » suive le bon déroulement des rencontres. Si **le managérat est interdit**, les enfants ont besoin d'être conseillés sur leur arbitrage, repris parfois si erreurs il y a. Les enfants apprennent les règles du volley-ball en les faisant appliquer, apprennent par-là à les respecter, et par delà à respecter les arbitres !

7. Enfin prévoyez **si possible de petites récompenses POUR TOUS** les participants, récompenses que vous remettrez au moment de la proclamation des résultats et du « pot de l'amitié » en citant TOUTES les équipes.

Conseil pour votre organisation matérielle : exemple maxi. pour un gymnase type C



Si besoin, les espaces « arrières » de vos terrains principaux peuvent être utilisés avec du matériel transportable type filets de badminton ou type « Jumbo », multipliant ainsi vos espaces de jeu !!! (en attendant la création d'un véritable « Kit fédéral » dont je serais heureux de faire la promotion !)

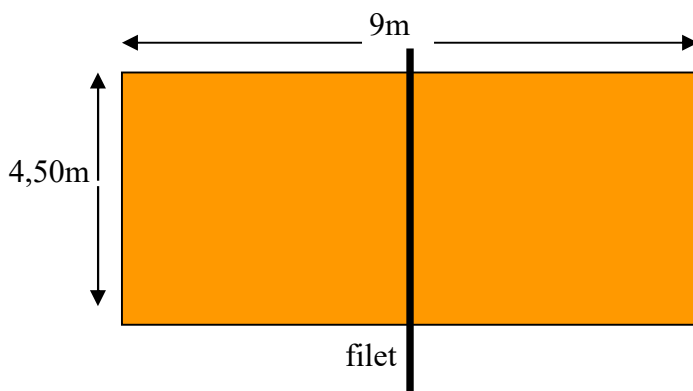
"Le mini-volley 2 contre 2": les règles de jeu

INSTALLATIONS ET EQUIPEMENT

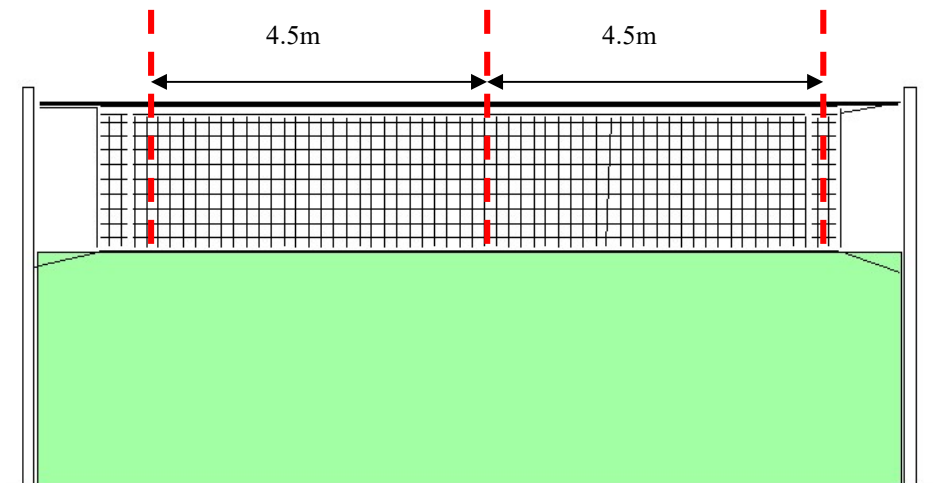
1. AIRE DE JEU

1.1 DIMENSIONS

Le terrain de jeu est un rectangle mesurant 9 x 4,50m.



Soit 2 terrains de 2X2 pour un terrain officiel de volley-ball :



2. FILET ET POTEAUX

2.1 HAUTEUR DU FILET

Un filet tendu verticalement est installé au-dessus de l'axe de la ligne centrale. Sa partie supérieure doit être placée à 1,80 m.

PARTICIPANTS

3. EQUIPES

3.1 COMPOSITION DES EQUIPES

Une équipe peut être composée de 3 joueurs au maximums (2 + 1 remplaçant).

4. RESPONSABLES DES EQUIPES

Hors du capitaine qui représente son équipe, aucun autre responsable d'équipe n'est autorisé à diriger le jeu.

FORMULE DE JEU

5. POUR GAGNER LE MATCH

Un match est gagné par l'équipe qui marque la première **15 points** avec une avance d'au moins deux points d'écart sur l'autre équipe, le nombre de point pour gagner une rencontre pouvant varier en fonction du nombre de participant. Il est aussi possible, et même conseillé dès que le nombre d'équipes est important (3 à 4 sur chaque terrain), pour faciliter le déroulement du tournoi et mieux gérer le temps de **faire des matches au temps (7 à 8' semble le temps idéal)**. Si au coup de sifflet des équipes sont à égalité, faire jouer un point supplémentaire.

7. FORMATION DES EQUIPES

Il doit y avoir 2 joueurs en jeu pour chaque équipe, celle-ci pouvant disposer d'un remplaçant maximum qui doit se situer hors de la zone de jeu pendant toute la durée des échanges.

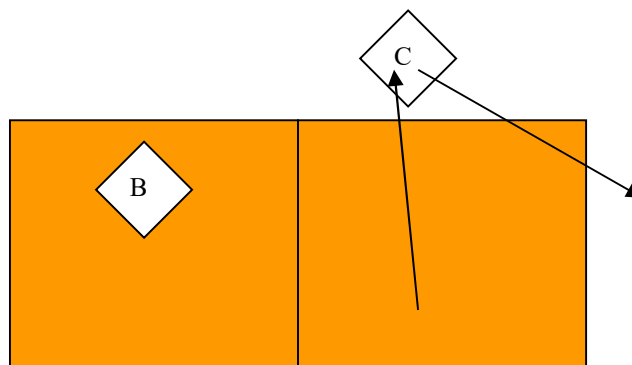
7.1 ROTATION

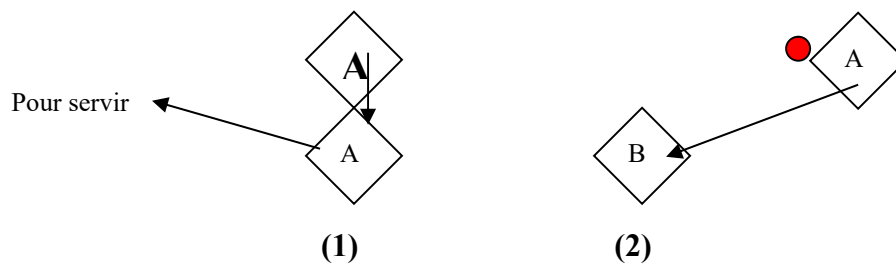
Lorsque l'équipe recevant gagne le droit au service, ou lorsqu'en possession du service après 3 services consécutifs du même joueur, ses joueurs effectuent une rotation en se déplaçant dans le sens des aiguilles d'une montre. (voir schéma ci-dessous).

8. REMPLACEMENT DES JOUEURS

Le remplacement est l'acte par lequel un joueur pénètre sur le terrain pour occuper la position d'un autre joueur qui doit quitter le terrain (si l'équipe comporte un 3^{ème} joueur).

- Si l'équipe en possession du service gagne l'échange, le joueur au service continue de servir une 2^{ème} fois puis une 3^{ème} fois si besoin ; MAIS si son équipe gagne une nouvelle fois l'échange il doit être procédé à son remplacement (soit pas plus de 3 services consécutifs par joueur) ;
- Si l'équipe recevant le service gagne l'échange, gagnant le service elle effectue le remplacement de son serveur.





Exemples d'une rotation (1) et de rotations-remplacements (2).

Les règles officielles du volley-ball s'appliquent dans tous les autres cas.

14h30

La compétition se déroule sous forme de tournois permettant un maximum de rencontres dans un horaire compris entre 14h30 (avec **début effectif des rencontres au plus tard à 15h**) et 17h.

INSCRIPTIONS DES EQUIPES

Dès son arrivée un responsable de chaque club présent remplit les fiches d'inscriptions tenues à sa disposition en nombre suffisant :

- **Une fiche distincte par sexe et par club.**
- Les équipes d'un même club sont différenciées en A, B, C, ...
- Les équipes Mixte par M₁, M₂, M₃....

Attention à bien différencier les équipes afin de permettre aux enfants de se reconnaître au moment de l'annonce des matches !

FORMULE SPORTIVE

Le tournoi est ouvert indifféremment aux catégories M11 et M9. Les équipes peuvent être mixtes, jouant alors dans le tournoi POUSSINS.

Vous aurez donc à gérer au mieux 2 tournois distincts (POUSSINS et POUSSINES). Tous les tournois se déroulent en trois phases :

- **1^{ère} phase** : poules formule « Championnat » ;
- **2^{ème} phase** : constituer si possible un Tournoi MAJEUR et un Tournoi mineur
- **3^{ème} phase** : tableau final

Pour vos deux premières phases en poules, utilisez les grilles « Championnat » :

1^{ère} phase : répartir les équipes en poules selon la formule du serpent en commençant par les équipes A de chaque club représenté, puis les équipes B, etc ...et éviter au maximum de placer un même club dans une même poule.

Idem pour la 2^{ème} phase en Poule en reprenant un classement à partir des résultats du 1^{er} tour.

ATTENTION ! 1 poule de 3 = 3 matches, 1 poule de 4 = 6 matches et 1 poule de 5 = 10 matches !

Ainsi 2 poules de 3 sur 1 terrain représentent le même nombre de matches successifs qu'1 seule poule à 4 équipes. Une poule de 5 doit nécessairement pouvoir se dérouler simultanément sur 2 terrains.

Pour la phase finale :

Un tableau à 8 est un grand maximum, avec 12 matches à organiser et chaque équipe ayant 3 matches à jouer.

- **Pour les équipes qui ne sont pas qualifiées pour le tableau final MAJEUR, organiser une ou des consolantes en procédant de même, l'objectif étant de parvenir à un classement général de toutes les équipes présentes.**
- **On peut organiser des tableaux incomplets à 7, 5 (des équipes seront exemptes). A 3 équipes, refaire une poule formule championnat.**

Bon courage et bons tournois !

ATTENTION !!! En fin de journée n'oubliez pas que vous devez établir le classement et proclamer les résultats en prenant en charge le verre de l'amitié (remettre éventuellement de petites récompenses).

Enfin n'oubliez pas de transmettre

- Une fiche bilan en y joignant l'ensemble des fiches d'inscription
- Le palmarès distinguant le classement dans les deux sexes
- Et adressez le dossier COMPLET à Mr Jean-Claude CICHY

cichy.valentin@gmail.com